

Programa

Preparados, listos... switch!

Versión 1.2

Notas para desarrolladores (ver. A)

Acerca de este documento.....	1
Objetivo del programa.....	1
Distribución.....	1
Lenguaje utilizado.....	2
Colaboraciones.....	2
Algunas mejoras posibles.....	2
Notas.....	3

Acerca de este documento

Este documento no explica cómo utilizar el programa, sino que incluye algunas notas útiles para desarrolladores que deseen modificarlo y mejorarlo. Para lo primero, consultar el "Manual del usuario", disponible en la página web del software (www.antoniosacco.com.ar/pls.htm)

Objetivo del programa

Preparados, listos... switch! ha sido diseñado para trabajar diversos conceptos escolares especialmente con chicos que presenten discapacidades múltiples y profundas. Debido a que en general estas personas no pueden escribir con sus manos ni manejar una computadora con el mouse o el teclado, el software puede utilizarse mediante un switch (conmutador, o pulsador) estándar, conectado al puerto serie de la PC o a un mouse adaptado.

Además, también es posible manejarlo con el teclado o el mouse, por lo que se lo puede utilizar con pequeños sin necesidades especiales.

El programa permite crear actividades formadas por varias pantallas con texto e imágenes, en las que el niño debe activar el switch para elegir la opción correcta. El docente especial es el encargado de armar las pantallas de cada actividad, eligiendo el tema, texto, fotografías, colores y otros parámetros, para luego trabajar con sus alumnos. Esta posibilidad de que sea el docente quien diseñe sus propias actividades le brinda una importante flexibilidad al programa.

Distribución

Preparados, listos... switch! es **software libre** y, como tal, puede ser utilizado, copiado, e incluso modificado, siempre que se mantenga la autoría y esta licencia.

Se distribuye bajo la licencia GPL ("GNU Public License", versión 3). Usted puede redistribuirlo y/o modificarlo bajo los términos de esa licencia tal y como ha sido

publicada por la Free Software Foundation en la versión 3 o cualquier versión posterior.

Ha sido creado con la esperanza de que sea útil, pero sin ninguna garantía.

Puede consultar la versión original de la licencia (en inglés) en la página <http://www.gnu.org/copyleft/gpl.html> o bien su traducción (no oficial) al español en <http://www.spanish-translator-services.com/espanol/t/gnu/gpl-ar.html>

La versión 1.0 fue creada entre mayo y septiembre de 2003 por Antonio Sacco y sus alumnos de la promoción 2003 del Colegio Lincoln. La versión 1.1 fue liberada en noviembre de 2003, y la 1.2 en junio de 2008.

Lenguaje utilizado

Preparados, listos... switch! fue programado, hasta su versión 1.2, en Microsoft Visual Basic 6.

La elección de este lenguaje no responde a un pormenorizado análisis de conveniencia técnica o de otra índole, sino que está relacionada exclusivamente con que se trata del lenguaje que maneja (medianamente) el autor de la primera versión, quien es totalmente consciente de sus limitaciones y de los inconvenientes que implica la utilización de Visual Basic.

Por lo tanto, si alguien desea migrar el programa a un lenguaje más portable, potente, o que presente cualquier ventaja con respecto al actual, su colaboración será bienvenida.

Colaboraciones

Todo aquel que desee mejorar el programa puede hacerlo, de acuerdo a lo que indica su licencia de distribución.

Rogamos que quien realice alguna modificación se ponga en contacto a través de las direcciones de correo electrónico que aparecen en la web www.antoniosacco.com.ar para que el programa sea actualizado en su página oficial.

Asimismo, esas direcciones pueden ser utilizadas para realizar cualquier consulta, recomendación, comentario, etc.

Algunas mejoras posibles

Entre las muchas mejoras que se pueden realizar a este programa, mencionaremos varias propuestas por los usuarios:

- Modificar el funcionamiento de las ventanas de felicitación, para que al aparecer no tapen la respuesta correcta.
- Admitir la utilización de imágenes más grandes (de mayores dimensiones).
- Revisar la posibilidad de que al seleccionar tipografías grandes las letras no

queden fuera, por ejemplo en las actividades para completar una palabra.

Se agradecerá cualquier comentario o sugerencia enviada por mail a través de las direcciones de contacto que aparecen en la página
www.antoniosacco.com.ar